

## Schema riassuntivo delle “modalità di svolgimento attività e gare nel Settore Giovanile di Base” Annata calcistica 2021/2022

Categoria	Anno	Formato di gioco e misure del campo	Dimensioni delle porte	Tipologia e dimensione del pallone	Tempi di gioco	Procedure e variazioni regolamentari
<b>Under 8</b> Asilo 1° elementare	2015-16 (2017 che abbiano compiuto 5 anni)	2c2 - 3c3 8x15 mt 10x18 mt	Porte 3x2 mt Porticine 1x1 mt	n. 3 gomma o "cuoio"  n. 4 gomma o "cuoio"	3x8' + 3x8' 5' tra i due blocchi di gioco partita 2' per le rotazioni	<ul style="list-style-type: none"> <li>è concesso il retropassaggio al portiere</li> <li>non c'è fuorigioco</li> <li>in fase di avvio di azione di gioco non “pressare” il giocatore che riceve palla dal proprio portiere</li> </ul>
<b>Under 8</b> 2° elementare	2014	4c4 – 5c5 18x30 mt	Porte 3x2 mt 4x2 mt	n. 4 gomma o "cuoio"	4x12' 2' per le rotazioni	
<b>Under 10</b> 3° elementare	2013	6c6 25x40 mt	Porte 4x2 mt	n. 4 cuoio peso normale	Gioco Situazione 10' Partita 3x15' 2' di intervallo	<ul style="list-style-type: none"> <li>regole del gioco come sopra</li> <li>la squadra perdente con più di 3 reti di differenza, può utilizzare un giocatore in più sino a che la differenza di reti raggiunga quota 2.</li> </ul>
<b>Under 10</b> 4° elementare	2012	7c7 30x50 mt	Porte 4x2 mt	n. 4 cuoio peso normale	Gioco Situazione 10' Partita 3x15' 2' di intervallo	<i>Abituare il portiere alla regola del retropassaggio da non poter ricevere con le mani, in vista di una modifica regolamentare futura</i>
<b>Under 12</b> 5° elementare 1° media	2010-2011	8c8 45x70 mt	Porte 6x2 mt	n. 4 cuoio peso normale	Gioco Situazione 12' Partita 3x18' 3' di intervallo	<ul style="list-style-type: none"> <li>esiste la regola del fuorigioco ed il portiere non può prendere la palla con le mani su retropassaggio di un compagno</li> </ul> <p>N.B. al fine di agevolare e favorire il gioco con palla a terra, il portiere non può in nessun caso rilanciare la palla con i piedi e con le mani direttamente sopra la metà campo. Una linea rossa segnerà il campo a distanza di 13 mt dal fondocampo e la squadra in non possesso palla si dovrà posizionare dietro di essa per favorire l'inizio dell'azione; dopo il primo tocco di palla del portiere o del giocatore che riavvia il gioco da parte della squadra in possesso palla, è consentito superare la linea ed attaccare il giocatore avversario.</p>